



Présentation Boccia: c'est quoi la Boccia?

Réalisé par:
Commission Sportive Boccia FFH France
Juin 2024

A close-up photograph of a person's hands using a blue and red measuring tool on a red ball. The person is wearing a purple shirt and a white watch. The background is a light blue and white geometric pattern.

C'est Quoi?

La boccia exige une grande précision, de la concentration et des compétences stratégiques et tactiques.

Le but ultime de la boccia est de cumuler le plus grand nombre de points en plaçant ses balles le plus près possible du jack à chaque manche, tout en utilisant des stratégies pour contrecarrer les efforts de l'adversaire.

La précision est cruciale, mais la stratégie l'est tout autant. Les joueurs peuvent tenter de bloquer les balles adverses, de déplacer le jack pour favoriser leurs propres balles ou de retirer les balles adverses proches du jack.

Il offre une opportunité compétitive aux athlètes avec des handicaps moteurs sévères de participer à un sport de haut niveau.

Sport d'origine gréco-romaine, la boccia est un sport paralympique depuis 1984, (classes BC). Elle a sa propre fédération internationale : la BISFED (Boccia International Sport Fédération).

SES VALEURS SPORTIVES

Toute personne, jeunes, adultes, seniors, ayant un handicap physique peut pratiquer en loisir ou en compétition !

Pratique, **100% sécurisé** avec ses balles en cuir, **ludique**, on peut jouer **partout** pour découvrir et en loisir. Pour les compétiteurs, le jeu se déroule en salle, sur une surface lisse et avec le terrain officiel !

On l'apprécie aussi car elle est un excellent support **rééducatif et éducatif !**

On progresse sur les aspects physiques et mentaux (proprioception; coordination; maintien du tronc; gestion des mouvements; renforcement musculaire; force; souplesse; agilité; adresse; analyse de l'action ; prise de décision; concentration...)

L'estime de soi, dépassement de soi, maîtrise de soi et de ses émotions. confiance en soi.

Un outil d'éducation à la **citoyenneté** idéal : on y apprend respect, fair-play, entraide, solidarité, goût de l'effort, autonomie, responsabilité...







Organisation du plateau sportif :

Lors de compétitions, les terrains sont disposés côte à côte avec des espaces suffisants pour éviter les interférences (40cm à +).

Chaque terrain est clairement délimité. 8 terrains sont disposés en moyenne, ainsi que des terrains d'échauffement bien identifiés.

Une chambre d'appel est aussi positionnée entre les terrains d'échauffement et le plateau de compétition.

Tenue des athlètes et fauteuil

Les athlètes portent une tenue de sport confortable, souvent un survêtement/ short avec un t-shirt.

La tenue doit respecter obligatoirement les couleurs de leur club pour les compétitions départementales, régionales et nationales.

La tenue doit respecter le pays pour les compétitions internationales, (et être floquée FRANCE).

Le club/ nation possède une dotation pour être uniforme.

Des chaussures de sport adaptées sont également portées.

Informations sur leur fauteuil:

Les fauteuils roulants utilisés en Boccia sont souvent personnalisés pour répondre aux besoins spécifiques de chaque athlète.

Ils doivent permettre une grande mobilité et stabilité.

Les fauteuils peuvent être manuels ou électriques, selon la catégorie de l'athlète.



Catégories de jeu :

	Bc1	BC2	BC3	BC4	NE1	NE2	NE3	NE4
Catégories Internationales	Hommes/Femme				Pas de compétition internationale			
Catégories ouvertes Françaises	Mixte sur toutes les compétitions: départementales, régionales, nationales							
Catégories Equipe Internationales*	Team (triplette). 1 bc1 sur le terrain obligatoire et mixité obligaoire	Paire (double). Mixité obligatoire	Paire (double). Mixité obligatoire	Non présent				

Les catégories "Equipe" en FRANCE ne sont pas encore ouvertes en championnats



Arbitres

Nombre d'arbitres par terrain:

Chaque match de Boccia est supervisé dans l'idéal, par:

- un arbitre principal (raquette),
- 1 juge de ligne et,
- 1 chronométrateur

Arbitre référent : Arbitre supervisant le plateau sportif, en soutien des arbitres présents sur les terrains.

Position : Les arbitres se positionnent à différents endroits autour du terrain pour avoir une vue claire des actions.

- Les arbitres principaux restent généralement à proximité du "V" pour observer les lancers et vérifier la validité des coups;
- Le juge de ligne est placé derrière les aires de lancement;
- le chronométrateur au fond du terrain sur la table de marque.

• **Rôle :** Les arbitres sont responsables de s'assurer que les règles sont respectées, de mesurer les distances entre les balles et le cochonnet, et de résoudre les litiges. Ils peuvent se déplacer autour du terrain, pour mieux voir les positions des balles.

Déroulé d'un Match

- **Nombre de manches:**



- Individuel et paire (double): 4 manches.
- Team (triplette): 6 manches.
- > Les points de chaque manche sont additionnés pour déterminer le vainqueur du match.

- **Tirage au sort:**

En chambre d'appel, il y a un tirage au sort pour déterminer le joueur ou équipe qui lancera en premier. Le gagnant du tirage choisit de commencer le match ou pas.

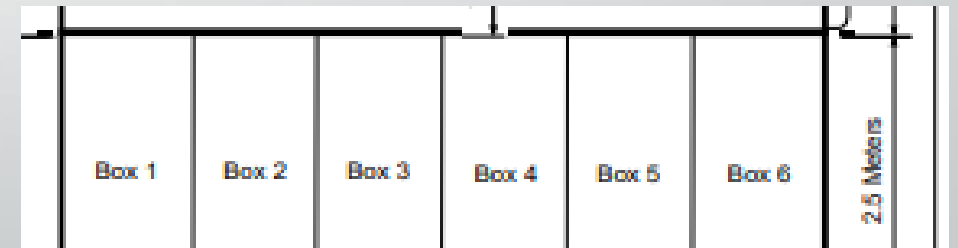
- **Placement sur le terrain:**

Individuel: Rouge = Aire 3; Bleu = Aire 4

Paire (double): Rouge = Aire 2 et 4; Bleu = 3 et 5

Equipe (Triplette): Rouge = 1;3;5; Bleu = 2;4;6

De fait, le joueur ou équipe Rouge commence toujours le match



Déroulé d'une Manche



1. Premier Lancer :

- Le joueur ou l'équipe qui a lancé le cochonnet effectue également le premier lancer avec une balle de couleur (rouge ou bleue).

2. Fonctionnement des lancers Alternés :

- Après le premier lancer, le joueur ou l'équipe de la couleur opposée lance une balle.
- Ensuite, le joueur ou l'équipe dont la balle est la plus éloignée du cochonnet continue à lancer jusqu'à ce qu'une de leurs balles soit plus proche du cochonnet ou qu'ils n'aient plus de balles à lancer.
- Ce processus se poursuit jusqu'à ce que toutes les balles des deux côtés aient été lancées.

3. Le but:

Le but est de placer autant de ses propres balles que possible plus près du cochonnet que celles de l'adversaire.

4. Fin de la Manche :

Une manche se termine lorsque toutes les balles de tous les joueurs ou équipes ont été lancées.

Attribution des points sur une manche



Les points sont attribués à la fin de la manche en fonction de la proximité des balles de chaque joueur ou équipe par rapport au cochonnet.

- Le joueur ou l'équipe avec la balle la plus proche du cochonnet gagne la manche.
- Des points supplémentaires sont attribués pour chaque balle supplémentaire du même joueur ou équipe qui est plus proche du cochonnet que la balle la plus proche de l'adversaire.

Par exemple, si une équipe a deux balles plus proches du cochonnet que la balle la plus proche de l'adversaire, cette équipe marque deux points.





Vous voulez en savoir plus!

Lisez le règlement international !

Ref: [RÈGLEMENT SPORTIF – Commission
fédérale de la Boccia \(handisport.org\)](https://handisport.org/)

#C'estquoilaBoccia

SiteWEB:

[Commission fédérale de la Boccia – Fédération
Française Handisport – Sport de boules](https://handisport.org/)

